

Matheus Nakati Bueno

Brasileiro, Solteiro, 23 anos | E-mail: matheus.nakati.b2@gmail.com

Tel.: (18) 99752-2949 | Residência: Ilha Solteira/SP

LinkedIn: [Matheus Nakati | LinkedIn](#) | Github: [nakatimat \(Nakemo\)](#)

APRESENTAÇÃO

Bacharel em Ciência da Computação, com experiência prática em **Suporte Técnico em TI, Desenvolvimento** (C# e Web), **Marketing Digital** e rotinas administrativas/financeiras. Atuação em ambiente corporativo (GVT Engenharia), com capacidade de gerenciamento de tarefas diversas e adaptação a ambientes dinâmicos. Habilidade em edição gráfica/audiovisual e forte foco em aprendizado contínuo.

OBJETIVO

Desenvolvedor Full-Stack / Programador de Jogos Digitais

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação

- Universidade Paulista (UNIP) – São José do Rio Preto – SP
- Período: Fevereiro de 2020 a Janeiro de 2024

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **Assistente De Engenharia - ISB SEGURANÇA DE BARRAGENS**

Novembro/2025 até o momento

Atividade: Atuando como Assistente de Engenharia e Desenvolvedor de Sistemas, sou responsável pelo desenvolvimento Full-Stack de uma nova plataforma digital de monitoramento, iniciada do zero. Este projeto estratégico envolve a criação do Back-end para a coleta e processamento de dados de instrumentação de segurança em tempo real. Implemento o Front-end com foco em visualizações gráficas e painéis de controle (dashboards), essenciais para transformar dados complexos em informações intuitivas. A plataforma tem como objetivo otimizar o fluxo de dados e o envio de relatórios entre as usinas hidrelétricas do país, aumentando a eficiência e a precisão na tomada de decisão da equipe técnica.

- **Técnico de Informática e Assistente Administrativo (Estágio) - GVT Engenharia**

Janeiro/2022 – Janeiro/2023 (1 ano)

Atividade: Como Técnico de Informática e Assistente Administrativo, minhas responsabilidades eram amplas e multidisciplinares. Atuei prestando suporte técnico em TI, realizando manutenção preventiva e corretiva de sistemas e *hardware*, além da montagem e gestão de servidores e infraestrutura de rede local. Concomitantemente, fui responsável pela criação de materiais gráficos e gestão de conteúdo para campanhas de Marketing Digital. Minhas funções administrativas incluíram o apoio no controle financeiro e na organização geral da rotina do escritório.

CURSOS COMPLEMENTARES

- **Curso Extracurricular de Marketing Digital** (Udemy)
- **Complete C# Unity 3D Game Development in Unity 6** (Udemy)
- **Criação de Apps Android/iOS/Web com Flutter** (Udemy)
- **Curso De Desenvolvimento de Jogos** ([AprendaUnityPro](#))

HABILIDADES DESENVOLVIDAS EM TECNOLOGIA

- **Desenvolvimento Web/Full-Stack:** JavaScript, TypeScript, Next.js, Nest.js, MikroORM, Material UI (Aprendizado Ativo/Júnior).
- **Linguagens de Programação:** C# (Intermediário – POO e foco em jogos), Python, C, C++, Java.
- **Desenvolvimento de Jogos e Gráficos:** Unity (2D e 3D), Blender (modelagem básica), Photoshop, After Effects, Krita, Sony Vegas, CapCut.
- **Infraestrutura e TI:** Suporte Técnico e Manutenção de Hardware/Software, Montagem de Servidores e Rede Local (Experiência Prática).
- **Outras Competências:** Pacote Office (Word, Excel, PowerPoint) (Proficiente).

IDIOMAS

- **Inglês:** Avançado (fluência em leitura, escrita e conversação).